

1. Бонусная программа для потребителей

	Ранг участника бонусной программы	1 звезда	2 звезды	3 звезды	МАСТЕР
Условия выполнения ранга	Накопительный сетевой объем (НСО)	-	1000	2000	3000
	Требования по ЛО / ЛГО за месяц	> 0 / -	20 / -	20 / -	50 / 500
Бонусы	Бонус с личного объема (ЛО)	10%	15%	20%	25%
	Бонус с ЛО с 1-линии потребителей	5%	5%	5%	-
	Бонус с группового объема (ГО)	-	5% - 1 ★	10% - 1 ★ 5% - 2 ★	20% - 1 ★ 15% - 2 ★ 10% - 3 ★

1. Все объемы указаны в баллах.
2. Бонусы рассчитываются ежемесячно в AUR по итогам календарного месяца и зачисляются на счет накопительных скидок (НСС) в национальной валюте по внутреннему курсу компании. Процент начисления указан в таблице.
3. Участники бонусной программы (1-3 звезды) могут использовать свои бонусы только для скидки при покупке продукции. На скидки за счет бонусов баллы не начисляются.
4. Номер участника бонусной программы (ID участника) не имеет ограничения по сроку действия. Если в течении 12 месяцев у участника бонусной программы отсутствуют закупки, то на 13 месяц участник бонусной программы теряет всю свою рекомендованную сеть.
5. Для перехода потребителя компании в Дистрибьюторы участнику бонусной программы необходимо в личном кабинете на сайте компании активировать статус дистрибьютора.

Используемая терминология:

ЛО (Личный объем) - персональные покупки участника бонусной программы.

СО (Сетевой объем) - свой ЛО, плюс ЛО всех членов нижестоящей сети, независимо от их статуса, ранга и уровня в сети.

НСО (Накопительный СО) - накопленный СО с момента вступления в бонусную программу компании.

ГО (Групповой объем) - сумма ЛО Участников Бонусной Программы вашей сети, отсеченной снизу Участниками, равными или выше вас по рангу. Для лидера ранга **Мастер** ГО - сумма ЛО Участников Бонусной Программы вашей сети, отсеченной снизу любым лидером, вне зависимости от ранга.

ЛГО (Лично-групповой объем) - сумма ЛО и ГО.

2. План вознаграждения Лидеров



	младшая группа лидеров				средняя группа лидеров			старшая группа лидеров			
	М	МС	МЗ	МИ	МР	МБ	Д	ДС	ДЗ	ДП	ДВ
Лидерские ранги:	Бронзовый Мастер	Серебряный Мастер	Золотой Мастер	Изумрудный Мастер	Рубиновый Мастер	Бриллиантовый Мастер	Бронзовый Директор	Серебряный Директор	Золотой Директор	Платиновый Директор	Звездный Директор
Ветвей Лидерских / из них Бриллиантовых	-	1	2	3	4	4	5	5 / 1	6 / 3	7 / 6	9 / 9
Количество Лидеров (в поколениях)	-	1	3	6	* 10 (5)	* 15 (6)	* 20 (6)	* 30 (6)	-	-	-
Условие активности ЛО / ЛГО в месяц	50 / 500										

СуперБонус СГО1 / СГО2		+25% от В / +50% от С					
<p>Бонус с ЛГО с поколения лидеров, %</p> <p>Части В и С от ЛГО называются СГО1 и СГО2</p> <p>Бонус с ЛГО уменьшается от базового значения на 2% с части СГО1, и на 4% с части СГО2.</p>	1	поколения лидеров	10% от А (8% от В, 6% от С)				
	2		8% от А (6% от В, 4% от С)				
	3		7% от А (5% от В, 3% от С)				
	4		6% от А (4% от В, 2% от С)				
	5		5% от А (3% от В, 1% от С)				
	6		5% от А (3% от В, 1% от С)				
	7-∞		Бонус бесконечности		+1%	+2%	+3%

- ЛГО 1250 баллов разделяется на три части: от 0 по 500 - часть А, от 500 по 1000 - часть В, от 1000 по 1250 - часть С.
- Если ЛГО превышает 1250 баллов, то каждая часть ЛГО, превышающая 1250 баллов, переносится на виртуального мастера в 1-ом поколении.
- *3. Для рангов МР, МБ, Д, ДС количество лидеров во всех ветвях за исключением самой сильной должно быть не менее половины от требуемого.
- Бонус бесконечности уменьшается в размере бонуса бесконечности нижестоящих директоров.
- Активному мастеру (подтвердившему ранг в предыдущем месяце), каждый раз, при открытии нового Бронзового Мастера в 1-ом поколении, достаточно выполнить условие по Личному Объему для подтверждения активности.
- Для **закрытия** ранга необходимо в течении трех месяцев подряд **выполнять условия ранга**. До того ранг лидера считается **открытым**.
- Лидер награждается Бонусом Признания один раз, при закрытии следующих рангов:
 - Рубиновый Мастер в размере 3000 AUR,
 - Бриллиантовый Мастер в размере 3000 AUR.
 - Бронзовый Директор в размере 3000 AUR.